

## Descripción del curso sobre Java Básico

### Visión general

Este curso no requiere que los alumnos tengan ninguna experiencia en programación. Se les llevará paso a paso por los temas básicos para lograr obtener la lógica de programación básica, logrando iniciar en este mundo del desarrollo de aplicaciones de escritorio multiplataforma, utilizando unos de los lenguajes de programación más solicitados a nivel mundial.

### Duración

40 hrs

### Asistentes

- Profesores de media superior y superior que imparten clases de informática o asignatura relacionada.
- Alumnos de media superior y superior que deseen iniciar en el mundo del desarrollo de aplicaciones de escritorio multiplataforma.
- Profesionistas que deseen incrementar sus conocimientos en el desarrollo de aplicaciones de escritorio multiplataforma.

### Requisitos previos

Ninguno

### Próximos cursos sugeridos

Java Intermedio

### Temario

Fases en el desarrollo de un programa

- Que es un programa
- Lenguajes de programación
- ¿Qué es Java?
- Realización de un programa en Java

Elementos del Lenguaje

- Sintaxis de Java
- Caracteres de Java
- Tipos de datos
- Literales
- Identificadores
- Palabras clave
- Comentarios
- Constantes simbólicas
- Variables
- Expresiones numéricas
- Conversión entre tipos de datos
- Operadores
- Prioridad y orden de evaluación

Estructura de un programa

- Estructura de una aplicación Java
- Programa Java formado por múltiples ficheros
- Accesibilidad de variables

Clases de uso común

- Datos numéricos y cadenas de caracteres
- Entrada y Salida
- Carácter fin de fichero
- Caracteres `\r` `\n`

- Métodos Matemáticos

#### Sentencias de Control

- Sentencia if
- Sentencia Switch
- Sentencia while
- Sentencia do...while
- Sentencia for
- Sentencia break
- Sentencia continue
- Etiquetas
- Sentencia try...catch

#### Matrices

- Introducción a las matrices
- Matrices numéricas unidimensionales
- Cadenas de caracteres
- Matrices de referencia a objetos

#### Métodos

- Pasar una matriz como argumento a un método
- Matriz como valor retornado por un método
- Referencia a un tipo primitivo
- Métodos recursivos
- Visualizar datos con formato
- La clase Arrays
- La clase Object
- Referencias y objetos String

Para buscar y registrarse en los eventos programados visite el calendario publicado en [www.vectorix.com.mx](http://www.vectorix.com.mx)